

Hvad er terrænskydning?



Terrænskydning er en naturoplevelse og en udfordrende skydedisciplin.

Hvis du kan lide at gå tur i naturen og gerne vil skyde en sjovere og mere udfordrende disciplin end 15 meter, så er terrænskydning lige noget for dig.

Der er normalt 8 stationer og en indskydning. Før man kommer frem til stationen, møder man stop-skiltet, hvor man venter indtil man kaldes frem af stationschefen.



Mens man venter, læser man stopskiltet, her står der hvor mange mål der skal beskydes og skydestilling. Hvis der er opdukkende, forsvindende, glidende eller kørende mål, vil det være beskrevet nederst på stop-skiltet.

Antal mål: Der kan være fra 1-5 mål. Jo længere væk målene er, jo færre og større er de normalt. Målene kan stå fra få meters afstand til omkring 100-120 meters afstand.

Skydestillingen kan være stående, højt knælende, lavt knælende, siddende eller liggende.

Der afgives altid 5 skud. Man har normalt 8-12 sekunder til at afgive skuddene.

Beskydning: Hvis der er under 5 skiver, bestemmer man selv i hvilke skiver, man vil skyde de resterende skud.

Kommandoer til terrænskydning.

Når man bliver kaldt frem af stationschefen, går man frem til klarlinien og venter på stationschefens kommandoer:

Gør klar til skydning og anlæg høreværn – skytterne tager høreværn på, tager pistol/revolver frem og fjerner sikkerhedspløkken.

Skytterne på plads – Skytterne går frem til skydelinien og stiller sig til højre for deres nummerskilt. Skyttens nummer er angivet i resultatmappen, som skytten på standplads 1 får udleveret.

Lad – skytten isætter magasin i pistolen og tager ladegreb eller sætter patroner i revolverens tromle og lukker den. (Det er nu *meget* vigtigt at våbnet kun peger fremad i retning mod skiverne). Skytten må nu prøvesigte på skiverne.

Er der skytter som ikke er klar? – Er en skytte ikke klar, skal han melde dette klart og tydeligt.

Jeg melder klar om 12 sekunder fra nu – man må stadig prøvesigte på skiverne.

Klar – våbnet skal sænkes til 45 grader.

Skyd – skiverne beskydes

Hooold inde – Denne kommando varer i 2 sekunder, herefter må der ikke længere skydes.

Aflad – klar til kontrol – pistolens kammer og magasin og revolverens tromle skal være tomme – efter stationschefens kontrol isættes sikkerhedspløk og våbnet pakkes væk.

Markering – skytternes træffere tælles op og skiverne kridtes og plastres.

Hver skytte har sin opgave under markering: Standplads 1 kontrollerer, at stationschefen finder alle træffere og at det han siger rent faktisk også er det han skriver. Standplads 2 markerer alle skudhuller med kridt, så gamle skudhuller ikke bliver talt med, hvis plasteret er faldet af. Standplads 3-6 plastrer.



Bemærk:

- du må ikke træde frem på skydelinien før kommandoen **Skytterne på plads** er afgivet
- du må ikke sætte magasin i våben eller patroner i revolvertromlen før kommandoen **lad** er afgivet
- fra der meldes “lad” til “Klar” er det tilladt at afprøve skydestillingen, dvs. at prøvesigte mod målene.
- der skal altid peges i en sikker retning – dvs. mod skiverne og ikke sidelæns eller opad

Omskydning

Du kan få *én* omskydning på en tur, hvis pistol, ammunition svigter på en måde der IKKE er skyttens egen skyld. Glemmer du at komme magasin i, tage ladegreb eller hvis pistolen er sikret, er det din egen skyld.

Regler for omskydning

Når du får en fejl, tager du pistolen ned i udgangs stilling og rækker en hånd i vejret og laver ikke andet INDTIL stationschefen har tjekket dit våben og afgjort om du er berettiget til en omskydning eller ej. Gør du noget som helst andet, mister du retten til omskydningen. Når pistolen kan affyres af banekommandøren uden indgreb, er du ikke berettiget til omskydningen.



Yderligere information

Points: Det giver et point for hver skive du har ramt, og et point for hver træffer i skiven. Hvis du har ramt en skive med et skud, så giver det 2 point. Hvis du har ramt en skive med to skud, giver det 3 point osv.

Når du kommer frem til stationen, så lav en plan for hvor mange skud du vil skyde på hver skive og i hvilken rækkefølge du vil beskyde dem. Det er altid godt at have en plan på forhånd.

Hvis der er nogle små skiver, som du er sikker på at du ikke kan ramme, så spring dem over og brug skuddene på nemmere skiver.

Magasiner/speedloadere må fyldes mens man går mellem stationer. Det gør det meget hurtigere at lade, når man står på skydelinien. Det kan være en god ide at medbringe to magasiner/speedloadere. Hvis man har glemt at fylde magasin/speedloader, så har man et ekstra når man står på skydelinien.

Brug hylster til at opbevare våbnet mellem stationerne. Det er vigtigt at have begge hænder fri til at fylde magasiner/speedloadere.

O-tal beregning (for nørder)

Alle baner er forskellige. Nogle er svære og andre lettere, så hvis man blot brugte antallet af skudte point, ville de der kun gik de lette ture rangere højere end de egentlig skulle. Derfor rangeres man efter en "omregnings faktor" Det foregår groft sagt på følgende måde:

Når en skydning er færdig, ser man hvad de 5% bedste skytter har skudt. Er det f.eks. 68 point, siger man at 68 træffere giver et o-tal på 50. Flere, eller færre træffere giver så et o-tal, der er højere eller lavere end de 50. O-tallene bruges så til indrangeringen, ikke pointene man har skudt.

